

Contrôler l'échelle de l'ensemble d'un modèle

Si vous avez dessiné un modèle composé de nombreuses entités, par exemple, une maison contenant de nombreuses arêtes, faces et autres entités, et que vous souhaitez modifier l'échelle de l'ensemble du modèle, il existe une façon simple de le faire :

1. Sélectionnez une entité à utiliser comme référence, par exemple une arête faisant environ deux mètres de long, mais qui devrait en réalité faire exactement trois mètres.
2. Sélectionnez l'outil Mesurer et mesurez l'arête de bout en bout. La zone de contrôle des valeurs doit afficher 2m.
3. Tapez 3m et appuyez sur la touche Entrée.
4. Le message "Souhaitez-vous redimensionner le modèle ?" s'affiche. Cliquez sur "Oui" pour redimensionner l'ensemble du modèle.

Astuce : vous pouvez également redimensionner une seule entité ou un groupe d'entités du modèle en les convertissant en groupe ou en composant. Pour créer un groupe, procédez ainsi :

1. Sélectionnez uniquement l'entité ou les entités à redimensionner.
2. Cliquez sur la sélection à l'aide du bouton droit de la souris et cliquez sur "Créer groupe".
3. Double-cliquez sur le groupe ou le composant afin de le modifier. Le groupe s'affiche dans un carré dont les arêtes sont en pointillé. Les autres éléments du modèle ne faisant pas partie du groupe sont grisés pour indiquer que vous ne pouvez pas les modifier.
4. Redimensionnez le groupe comme indiqué ci-dessus. Le message "Souhaitez-vous redimensionner le groupe ou composant actif ?" s'affiche, c'est la seule différence.
5. Lorsque vous avez fini de modifier le groupe, cliquez en dehors du carré autour du groupe.