

L'habitat en container

Séquence 4



ATTENDU DE FIN DE CYCLE

Utiliser une modélisation et simuler le comportement d'un objet

Compétences et connaissances disciplinaires associées	Compétences du socle commun travaillées
Participer à l'organisation de projets, la définition des rôles, la planification (se projeter et anticiper) et aux revues de projet. <ul style="list-style-type: none"> Organisation d'un groupe de projet, rôle des participants. 	→ Pratiquer des démarches scientifiques et technologiques (Domaine 4) Participer à l'organisation et au déroulement de projets.
Utiliser une modélisation pour comprendre, formaliser, partager, construire, investiguer, prouver. <ul style="list-style-type: none"> Outils de description d'un fonctionnement, d'une structure et d'un comportement. 	→ Mobiliser des outils numériques (Domaine 2) Lire, utiliser et produire des représentations numériques d'objets.

Répartition des responsabilités dans l'équipe

Responsable de la communication	Responsable contrôle/qualité	Responsable prise de notes	Responsable recherche d'informations.

Responsable de la communication

- élève qui prendra éventuellement la parole lors de la synthèse en fin de séance.
- élève qui est le seul autorisé à poser des questions au professeur.

Responsable contrôle/qualité

- élève qui gère le temps de son équipe.
- élève qui gère et qui est responsable du bruit généré par son équipe.
- élève qui gère le matériel (mise en place, rangement ...) et les documents papiers.
- élève qui devra apporter éventuellement son avis sur la qualité du travail des autres équipes lors de la synthèse.

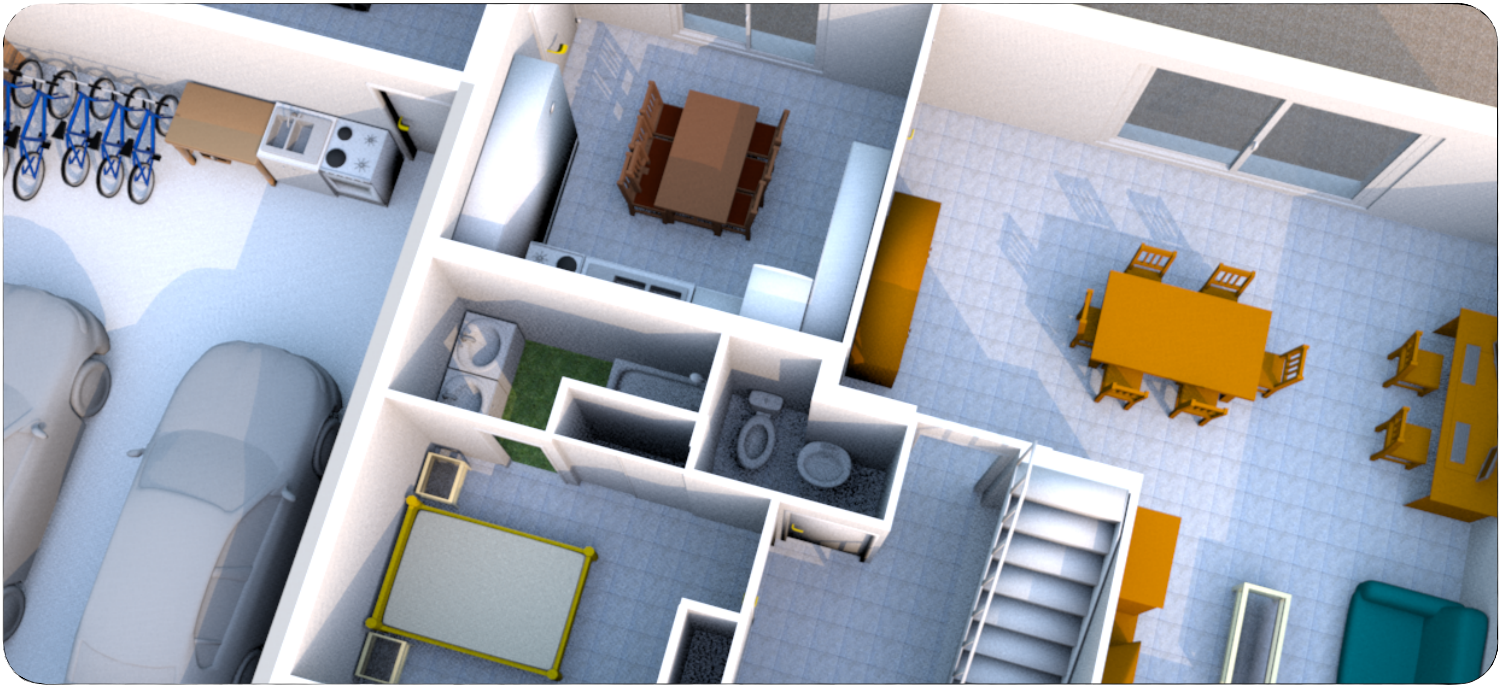
Responsable prise de notes

- élève qui rédige les documents (sur papier ou sur informatique).

Responsable recherche d'informations.

- élève qui recherche les informations sur informatique ou sur d'autres supports (documents ressources, livre...).

Activité



Problème:

Il est temps de vérifier si vos calculs sont exacts, de modéliser votre solution et de la modifier si elle ne convient pas. Lors de cette séance, vous modéliserez en 3D votre ou vos logements en utilisant le logiciel Sweet Home 3D. Vous serez évalué sur l'aménagement de votre habitat (meubles, équipement, sol et mur.....)

Synthèse