

# Ce que je dois retenir

## 1 Pourquoi collecter, trier et analyser des données ?

Avant de concevoir un OT ou de créer une entreprise, il est nécessaire de collecter des données afin de savoir si celui-ci répondra aux besoins des futurs utilisateurs.

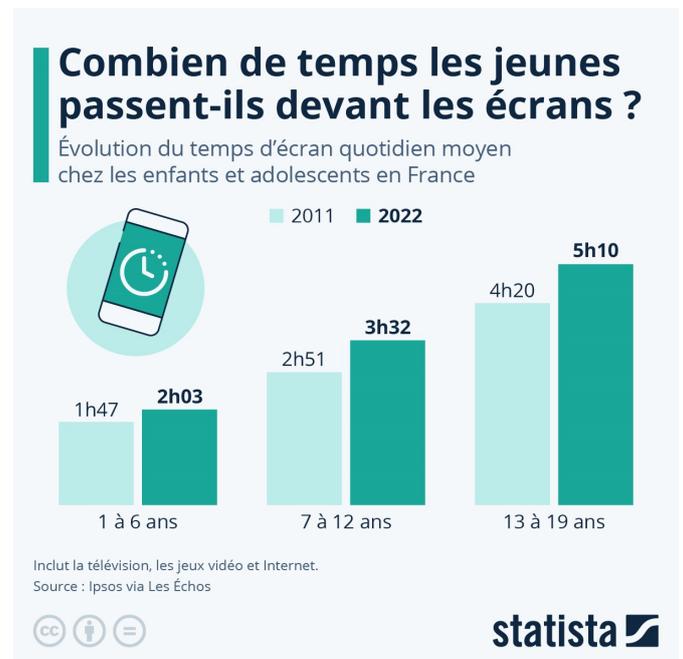
En effet, il est indispensable de connaître les goûts, les habitudes sociales et financières des futurs clients pour savoir si notre projet a lieu d'être. Cette démarche s'appelle une étude de marché.

## 2 Comment collecter des données ?

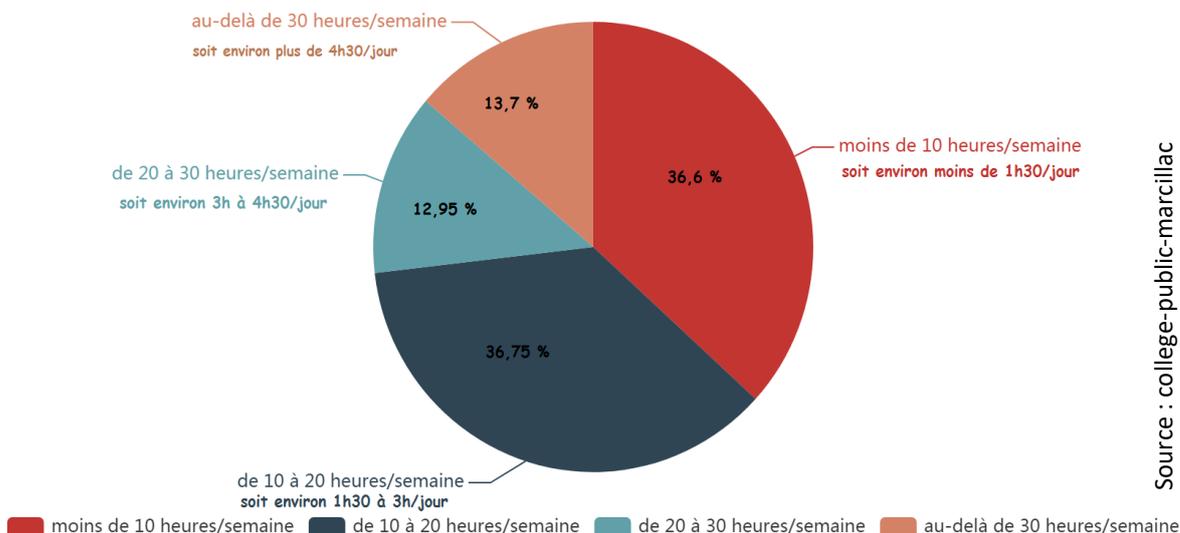
Il y a plusieurs techniques pour collecter des données. On peut réaliser une enquête en ligne via internet. Une enquête de terrain nécessite de se rendre en personne pour interroger nos futurs acheteurs. Enfin, une enquête téléphonique peut être réalisée.

## 3 Comment analyser et trier les données ?

La plupart du temps, les données sont saisies dans un tableau. Nous utilisons un tableur grapheur ( excel, libreoffice calc ) afin de pouvoir trier les données et générer des graphiques qui rendent la lecture simplifiée.



### nombre d'heures passées devant les écrans tout niveau confondu





## UN ENFANT... UN ECRAN

### De 9 à 12 ans

**30** 30 minutes par session maximum

Jeux vidéo : privilégier les jeux à plusieurs

En autonomie

L'ÂGE D'AUTONOMIE

Ecran interactif pour contribuer au développement

Télévision autorisée avec des programmes adaptés

### De 6 à 9 ans

**30** 30 minutes par session maximum

Privilégier les écrans interactifs (tablettes)

En autonomie mais avec un adulte à proximité

Jeux vidéos usage modéré

Télévision autorisée sans images de violence

Ecran interactif pour : développer son intelligence, se concentrer, créer, prendre des initiatives et résoudre des tâches compliquées

### De 3 à 6 ans

**20** 20 minutes par session maximum

Privilégier les écrans interactifs (tablettes)

Avec un adulte

Jeux vidéos à petite dose

Télévision déconseillée

Ecran interactif pour : développer ses sens

### Avant 3 ans

**10** 10 minutes par session maximum

Privilégier les écrans interactifs (tablettes)

Avec un adulte

Télévision déconseillée

Ecran interactif pour : développer ses sens

● Attention ! Ces règles sont indicatives. Elles donnent une ligne de direction aux parents et adultes qui encadrent l'enfant. Il reste néanmoins de la responsabilité de chacun de les adapter en fonction du degré de maturité de l'enfant.



# ENFANT ET ÉCRANS

*la nature des risques*



**TROUBLES VISUELS**

**DÉPENDANCE PSYCHIQUE**

**RETARD DE LANGAGE**

**BAISSE DES CAPACITÉS À ENTRER EN RELATION AVEC LES AUTRES**

**DIFFICULTÉS DE GRAPHISME**

**FAIBLESSE DES APPRENTISSAGES**  
LOGIQUE, MATHÉMATIQUES, LECTURE, COMPRÉHENSION ÉCRITE

**RETARD DE DÉVELOPPEMENT PSYCHOMOTEUR**

**AGITATION, DIFFICULTÉS ATTENTIONNELLES**

conception graphique : www.gafelt.com - septembre 2018



# Passons nous trop de temps devant les écrans ?

# Ressources

Tableur pour diagramme.ods - LibreOffice Calc

Fichier Édition Affichage Insertion Format Styles Feuille Données Outils Fenêtre Aide

B	C	D	E	F	G	H	I	J	K
Temps d'écran dans la classe									
2	Temps	Nombre d'élèves							
3	moins de 30 min	9							
4	De 30 min à 1h	5							
5	de 1h à 1h30	2							
6	de 1h30 à 2h	4							
7	de 2h à 3h	5							
8	plus de 3h	2							
9	Total	27							

Sélectionnez les cellules suivantes



Cliquez sur ce symbole

Assistant de diagramme

Choisissez un type de diagramme

- Colonne
- Barre
- Secteur
- Zone
- Ligne
- XY (dispersion)
- Bulle
- Toile
- Cours
- Colonne et ligne

Normal

3D Réaliste

Choisir le type de diagramme secteur puis cliquez sur suivant

Aide < Précédent Suivant > Terminer Annuler

Assistant de diagramme

Choisissez les paramètres des titres, de la légende et de la grille

Titre: Temps passé devant les écrans par les élèves de la classe

Sous-titres

Axe X

Axe Y

Axe Z

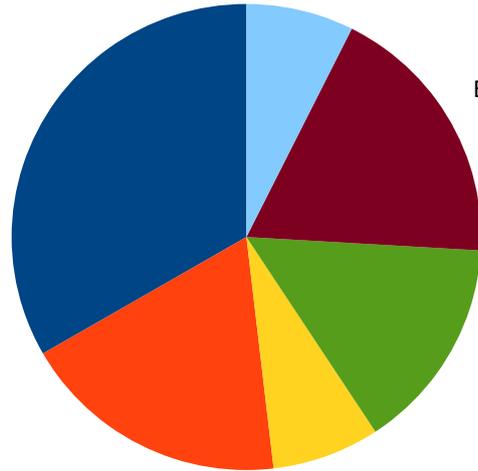
Afficher les grilles

Axe X  Axe Y  Axe Z

4. Éléments du diagramme

Cliquez sur suivant jusqu'à arriver à l'étape 4 puis indiquez le titre ci contre. Cliquez enfin sur terminer.

Aide < Précédent Suivant > Terminer Annuler



Exemple de résultat

- moins de 30 min
- De 30 min à 1h
- de 1h à 1h30
- de 1h30 à 2h
- de 2h à 3h
- plus de 3h